

“HOẠT ĐỘNG TRẢI NGHIỆM – NGÀY HỘI STEM LẦN THỨ II: THIỆU NHI VUI KHỎE – TIẾN BƯỚC LÊN ĐOÀN”

Sáng ngày 23/03/2025, tại trường THCS Lương Thế Vinh – xã Xuân Phú – huyện Ea Kar, tỉnh Đắk Lắk, không khí học tập và sáng tạo trở nên sôi động hơn bao giờ hết khi diễn ra Hoạt động trải nghiệm hướng nghiệp và Ngày hội STEAM lần thứ hai. Đây là một hoạt động ý nghĩa nằm trong chuỗi chương trình chào mừng và kỷ niệm 94 năm Ngày thành lập Đoàn Thanh niên Cộng sản Hồ Chí Minh (26/03/1931 – 26/03/2025). Ngày hội không chỉ mang đến những kiến thức bổ ích về khoa học công nghệ mà còn giúp học sinh rèn luyện kỹ năng thực hành, làm việc nhóm và tư duy sáng tạo. Dưới sự hướng dẫn của các thầy cô giáo, học sinh đã được trải nghiệm các thí nghiệm khoa học thú vị, tham gia thiết kế mô hình sáng tạo và tìm hiểu về các ngành nghề trong tương lai. Học đi đôi với hành



Ông Phạm Anh Tuấn – ĐUV – Bí thư Chi bộ - hiệu trưởng nhà trường chia sẻ: Chương trình năm nay với thông điệp truyền tải: “ *Thiếu nhi vui khỏe, tiến bước lên đoàn* ” là cơ hội để học sinh trực tiếp ứng dụng kiến thức vào thực tế thông qua các hoạt động như lập trình robot, sáng chế các sản phẩm khoa học đơn giản hay thực hiện các thí nghiệm vật lý, hóa học đầy hấp dẫn. Bên cạnh đó, hoạt động hướng nghiệp cũng mang đến nhiều thông tin hữu ích, giúp học sinh định hình rõ hơn về con đường học tập và nghề nghiệp sau này. Sự kiện này không chỉ tạo môi trường học tập năng động, hiện đại mà còn góp phần nâng cao tinh thần tự học, tự nghiên

cứu của học sinh, thể hiện rõ vai trò tiên phong, sáng tạo của tuổi trẻ trong thời đại công nghệ phát triển mạnh mẽ. Thành công của Ngày hội STEAM lần thứ hai tại trường THCS Lương Thế Vinh chính là minh chứng cho những đổi mới tích cực trong giáo dục, giúp học sinh trang bị kiến thức và kỹ năng cần thiết để sẵn sàng hội nhập với thế giới.



Hình ảnh thầy Phạm Anh Tuấn - ĐUV - Bí thư Chi bộ - Hiệu trưởng phát biểu khai mạc tại ngày hội ”.

Cũng tại chương trình, bà Hoàng Thị Thu Trang – Phó chủ tịch UBND xã Xuân Phú cũng về dự và phát biểu chúc mừng tại Ngày hội. Bà khẳng định đây không chỉ là dịp để các em học sinh thể hiện niềm đam mê khoa học, rèn luyện kỹ năng thực hành mà còn giúp các em nâng cao tinh thần trách nhiệm, rèn luyện sức khỏe và thể hiện tinh thần đoàn kết tập thể. Các hoạt động STEAM được lồng ghép khéo léo với các trò chơi vận động, giúp học sinh vừa học, vừa chơi, vừa rèn luyện tư duy sáng tạo, phát triển kỹ năng giải quyết vấn đề. Sự kiện cũng là hoạt động thiết thực nhằm chào mừng 94 năm Ngày thành lập Đoàn TNCS Hồ Chí Minh (26/03/1931 – 26/03/2025), giáo dục cho học sinh lòng tự hào, ý thức phấn đấu để trở thành đội viên, đoàn viên gương mẫu.



Hình ảnh bà Hoàng Thị Thu Trang – Phó chủ tịch UBND xã Xuân Phú cũng về tham dự và phát biểu chúc mừng tại Ngày hội.

Trong không khí hào hứng của ngày hội, học sinh được tham gia nhiều hoạt động bổ ích như lắp ráp mô hình khoa học, thực hành thí nghiệm vui, sáng tạo sản phẩm từ vật liệu tái chế và thử sức với các thử thách STEAM đầy hấp dẫn. Không chỉ dừng lại ở các nội dung khoa học, chương trình còn kết hợp với các hoạt động thể thao, trò chơi vận động và sinh hoạt truyền thống, giúp các em rèn luyện thể chất, nâng cao tinh thần đồng đội. Đây là cơ hội để học sinh không chỉ khám phá thế giới khoa học công nghệ mà còn hiểu rõ hơn về vai trò và trách nhiệm của thiếu nhi trong phong trào Đội Thiếu niên Tiền phong Hồ Chí Minh. Đặc biệt, các bạn đội viên ưu tú còn có cơ hội thể hiện bản lĩnh, sự tự tin thông qua phần thi tài năng và các hoạt động giao lưu, chia sẻ về truyền thống của Đoàn TNCS Hồ Chí Minh.

Ngày hội không chỉ mang đến niềm vui, sự hứng khởi mà còn tạo động lực để học sinh tiếp tục nỗ lực học tập, rèn luyện theo gương Bác Hồ vĩ đại. Các em được thỏa sức sáng tạo, phát huy thế mạnh cá nhân, làm việc nhóm và thực hành các kỹ năng quan trọng để chuẩn bị hành trang vững chắc cho tương lai. Sự tham gia nhiệt tình của các thầy cô giáo, phụ huynh và học sinh đã góp phần tạo nên một sự kiện đầy ý nghĩa, không chỉ giúp các em có thêm kiến thức mà còn khơi dậy tinh thần xung kích, sáng tạo trong học tập và rèn luyện. “STEAM - Thiếu nhi vui khỏe, Tiến bước lên Đoàn” không chỉ là một hoạt động trải nghiệm thú vị mà còn là nguồn động lực giúp các em học sinh vững bước trên con đường học tập và rèn luyện, xứng đáng

là những đội viên ưu tú, sẵn sàng trở thành những đoàn viên tiêu biểu trong tương lai.

Một vài hình ảnh diễn ra trong ngày hội:

















TRƯỜNG THCS LƯƠNG THẾ VINH
NGÀY HỘI STEM LẦN THỨ II - NĂM HỌC 2024 - 2025

TÊN SẢN PHẨM: "PRODUCT"
LÀNG VĂN HÓA CỘNG ĐỒNG
COMMUNITY CULTURAL VILLAGE
 Nhóm tác giả "Authors": Minh Vũ, Minh Dũng, Hoàng Minh, Thảo Vy
 Giáo viên hướng dẫn "Instructor": Ngọc Hà
LĨNH VỰC "FIELD": Công Nghệ "TECHNOLOGY"

1. ĐẶT VẤN ĐỀ "RAISE THE ISSUE"

Văn hóa của các dân tộc thiểu số ở Đắk Lắk và Việt Nam đã phát triển qua hàng ngàn năm, hiện nhiều chính sách để bảo tồn và phát huy bản sắc văn hóa, góp phần xây dựng nền văn hóa Việt Nam tiên tiến, đậm bản sắc dân tộc.

The culture of ethnic minorities in Dak Lak and Vietnam has evolved over thousands of years, implemented various policies to preserve and promote cultural identity, contributing to a progressive Vietnamese culture.

"Nhóm chúng em đã nghiên cứu thực tế từ 28 buôn dân tộc thiểu số ở huyện Ea Kar và xây dựng mô hình làng văn hóa cộng đồng xanh, thân thiện. Mục tiêu là tạo ra một không gian sinh hoạt văn hóa hiện đại, vừa giữ bản sắc dân tộc, vừa thu hút du lịch.

"Our team conducted research on 28 ethnic villages in Ea Kar and built a model of a green, friendly community cultural village. Our goal is to create a modern cultural space that both preserves traditions and attracts tourism.

2. VẬT LIỆU CHẾ TẠO "MATERIALS FOR MANUFACTURING/SCIENTIFIC IDEAS"

Vật liệu chế tạo: Tấm Form, bìa cắt rỗng, đồ chơi, dây led nhựa, màu vẽ, keo nến, mạch nano, động cơ motor, servo, mạch cảm biến độ ẩm DHT11, đèn LED.

Model materials: Foam board, cardboard, toys, plastic leaves, paint, glue, Arduino Uno, ultrasonic sensor, humidity sensor, servo motor to build the model.

3. QUY TRÌNH CHẾ TẠO SẢN PHẨM "PRODUCT MANUFACTURING PROCESS"

- Thu thập vật liệu và tìm ý tưởng thiết kế. "Research and design ideas."
- Xây dựng mô hình từng giai đoạn. "Build the model in different stages."
- Lắp ráp hoàn chỉnh, kiểm tra các bộ phận tự động. "Assemble and test automatic parts."
- Hoàn thiện sản phẩm và tối ưu chi phí. "Finalize and optimize costs."

4. BẢNG ĐỊNH GIÁ TIỀN SẢN PHẨM "PRODUCT PRICING TABLE"

STT No.	Tên nguyên vật liệu Name of materials	ĐVT Quantity	Đơn giá Price	Thành tiền Total amount	Chú chú Note
1	Tấm Form "Foam sheet"	1	15.000	15.000	Màu "Blue"
2	Tấm bìa "A4 sheet"	1	15.000	15.000	Màu "Pink"
3	LED dây "LED strip"	1	10.000	10.000	Màu "White"
4	Bộ cảm biến "Sensor kit"	1	50.000	50.000	Màu "Green"
5	Mạch Arduino "Arduino Uno"	1	15.000	15.000	Màu "Black"
6	Mạch servo "Motor servo"	2	15.000	30.000	Màu "White"
7	Cảm biến siêu âm "Ultrasonic sensor HC-SR04"	1	15.000	15.000	Màu "Black"
8	Cảm biến nhiệt độ "Temperature sensor DS18B20"	1	15.000	15.000	Màu "Black"
9	Dây nối "Connecting wire"	10	500	5.000	Màu "Black"
10	Keo nến "Hot glue"	1	10.000	10.000	Màu "White"
11	Đèn LED "LED light"	10	500	5.000	Màu "White"
12	Đồ chơi "Toys"	10	500	5.000	Màu "White"

5. KẾT QUẢ "RESULT"

"Nhóm em hoàn thành mô hình làng văn hóa thông minh và hiện đại, thu hút du khách và được đánh giá cao về tính bền vững và thân thiện với môi trường. Sản phẩm này không chỉ giúp bảo tồn văn hóa mà còn góp phần phát triển kinh tế địa phương. Chúng em rất vui mừng khi được tham gia Ngày Hội STEM và hy vọng rằng mô hình này sẽ được nhân rộng ở các buôn làng khác trên địa bàn tỉnh Đắk Lắk.

"We successfully completed the model as planned. The product not only helps preserve culture but also brings economic benefits to the local community. We are very happy to participate in the STEM Fair and hope that the model will be replicated in other villages across the province, making it more interactive and modern.

6. KẾT LUẬN "CONCLUSION"

"Qua quá trình thực hiện dự án, nhóm em đã học được nhiều kiến thức về công nghệ và ứng dụng STEM trong đời sống. Chúng em rất vui mừng khi được tham gia Ngày Hội STEM và hy vọng rằng mô hình này sẽ được nhân rộng ở các buôn làng khác trên địa bàn tỉnh Đắk Lắk.

"Through the implementation of the project, our group has learned a lot of knowledge about technology and the application of STEM in life. We are very happy to participate in the STEM Fair and hope that the model will be replicated in other villages across the province, making it more interactive and modern.

7. HƯỚNG PHÁT TRIỂN "DEVELOPMENT DIRECTION"

"Nhóm em dự định tiếp tục phát triển mô hình làng văn hóa thông minh và hiện đại, thu hút du khách và được đánh giá cao về tính bền vững và thân thiện với môi trường. Chúng em rất vui mừng khi được tham gia Ngày Hội STEM và hy vọng rằng mô hình này sẽ được nhân rộng ở các buôn làng khác trên địa bàn tỉnh Đắk Lắk.

"Our group plans to continue developing the smart and modern cultural village model, attracting tourists and receiving high praise for its sustainability and environmental friendliness. We are very happy to participate in the STEM Fair and hope that the model will be replicated in other villages across the province, making it more interactive and modern.

